

SINO^{DE}
B A B A

LES VAMPIRES

UNE ENQUÊTE IMMERSIVE ET
INTERACTIVE DANS L'UNIVERS DU
SERIAL DE 1915



LES VAMPIRES UNE ENQUÊTE IMMERSIVE



Vous êtes journaliste enrôlé par votre célèbre confrère **Philippe Guérande** afin d'empêcher la bande de criminels baptisée les vampires d'accomplir leurs méfaits. Plongé dans l'univers de l'une des toutes premières séries françaises, vous découvrirez d'une façon ludique les **techniques de narration** du fameux serial de 1915 réalisé par **Louis Feuillade**. Cette installation est une immersion dans le **patrimoine cinématographique français** à travers un parcours d'énigmes, des interactions avec des personnages costumés et des projections d'extraits de la série « **Les Vampires** ».



LES VAMPIRES

UNE ENQUÊTE IMMERSIVE

Une création originale de type escape game et jeu de rôle interactif rendant hommage au cinéma muet

Cette enquête interactive est une **immersion ludique** dans la narration des feuilletons ciné policiers du début du XXème siècle. L'occasion pour le public de découvrir une oeuvre emblématique du cinéma sériel français et de s'amuser en famille à **résoudre une enquête** à la « Fantômas ».

Sous la forme d'un parcours décoré dans l'univers du serial et animé par des acteurs costumés, le public se déplacera d'étapes en étapes résolvant des énigmes inspirées des épisodes du serial à la façon d'un **jeu de rôle** grandeur nature en manipulant des objets et des documents, en interagissant avec les acteurs et en visionnant des extraits des épisodes des Vampires. L'expérience se divisant en plusieurs étapes, elle peut accueillir plusieurs groupes simultanément qui circulent au rythme de la narration.



Tout public :
Familles à partir de
8 ans accompagnés
Scolaires dès 14 ans

Durée de l'expérience
1h

4 acteurs costumés
6 espaces de jeu immersifs

Capacité d'accueil
20 participants/heure

Besoins

- Accès électriques
- Espace couvert 80m² minimum pouvant être plongé dans le noir



LES VAMPIRES

UNE ENQUÊTE IMMERSIVE

L'installation se compose de 7 espaces proches les uns des autres :

- 5 espaces de jeu clôtés (minimum 9m²/espace)
- 1 espace régie clôt (minimum 9m²)
- 1 espace accueil et discussions (minimum 20m²)

Il est important que chaque espace puisse être plongé dans le noir afin de profiter au mieux des éclairages immersifs que nous apportons ainsi que des différentes projections des extraits vidéo. Les 7 espaces nécessitent un accès électrique.

Les 5 espaces de jeu clôtés seront traversés uniquement par les joueurs, ils ne peuvent pas être un lieu de passage. Pour séparer les différents espaces, nous avons la possibilité de louer des pendrillons que nous rajoutons au devis d'animation.

Les espaces sont entièrement aménagés et décorés à l'aide de mobiliers et d'accessoires que nous amenons. Nous louons pour cela un camion de 20m³.



LES VAMPIRES

UNE ENQUÊTE IMMERSIVE

Cette enquête immersive s'inscrit dans l'éducation aux images valorisée auprès des familles et des scolaires. Elle initie d'une façon ludique à l'histoire du cinéma muet français et à l'écriture sérielle des ciné-romans tout en donnant la possibilité aux participants d'être acteur de leur propre histoire via le jeu de rôle

Accueil des participants

L'expérience peut accueillir 20 participants simultanément que nous séparerons en 4 groupes de 5.

Elle convient parfaitement à un public familial avec des enfants âgés de plus de 8 ans accompagnés tout le long par un parent. Si aucun adulte n'est présent, seuls les mineurs de plus de 16 ans sont autorisés.

Les groupes scolaires âgés de 14 ans et plus sont les bienvenues, la jauge est de 20 personnes accompagnateurs compris.

Les enfants et les groupes scolaires sont placés sous la responsabilité de leur parent ou accompagnateur, les comédiens et techniciens de l'expérience se réservent le droit de refuser l'entrée à tout enfant non accompagné et tout groupe scolaire non encadré.



LES VAMPIRES UNE ENQUÊTE IMMERSIVE

Installation : 4h

Animation : entre 1h et 7h par jour

Désinstallation : 3h

Pause de 15 minutes entre chaque créneau d'animation d'1h

Pause d'1h le midi

Vous êtes une structure, un festival ou une commune souhaitant accueillir notre enquête immersive ?

Contactez-nous via notre adresse mail afin que nous puissions vous transmettre un devis adapté à votre demande.

Qui sommes-nous ?

Située dans la métropole de Lille, l'association Sinode Baba oeuvre à valoriser trois arts très différents : le cinéma, le jeu-vidéo et le jeu de rôle. Nombre de ses projets se plaisent à les mélanger. Sinode Baba produit des films et des jeux de société, elle organise deux festivals : «le Play'it Festival» dédié aux jeux-vidéo et «le Festival du Crime» une résidence de création de Murder Party. La transmission via des ateliers éducatifs et l'apprentissage en collectif font partie de ses credo.

Contact

sinodebaba@gmail.com

SINODE
B A B A

WWW.SINODEBABA.FR

